

DXFSCN erzeugt ISO-Dateien zum Drahtschneiden aus einer DXF-Datei mit geschlossene Konturen und Bohrungen.

OS-Plattform: BeOS, ZETA, WIN

Bevorzugtes DXF-Format : R12

Folgende Elementtypen werden unterstützt: TEXT, CIRCLE, ARC, LINE, VERTEX und INSERT
Nicht unterstützt werden POLYLINE, also vorher aufbrechen (vereinzeln).

Globale Variablen sind änderbar (in der Datei 'dxfskn.ini'):

#G92Modus: = Platten- oder Teilemodus
#GridRadius = Radius eines Kreises als Startposition.
#AnchorLength = Maximaler Abstand der Startbohrungsmarkierung zur Linie (Ankerlänge).
#LayerName = Auf welchem sich die Konturen befinden.
#LayerOptN = Weitere Layernamen die so beginnen ('EDM_').
#DataName = Ausgabename der Datendatei ohne Extension.
#NextElemTol = erlaubte Differenz zwischen zwei Elementen.
#HoleOffset = globaler Offset für Bohrungen.
#DevTarget = Bestimmt die Ausgabesyntax der Maschinen.

Startbohrungsmarkierungen sollten Lotrecht zu einem Linien-Element liegen.

Sollte an einem Bogen angefahren werden, beachte:

- 1) Der Radius des Bogens darf die Ankerlänge nicht unterschreiten.
 - 2) Der rechtwinklige Splittpunkt muß mindestens 5 Grad vom Start- oder Endpunkt liegen !
- Bohrungen (Kreiselemente) brauchen keine Startbohrungsmarkierung und werden in Kreisabschnitte zerlegt.

Konturbesonderheiten können mit Texteinträgen innerhalb der Kontur gesetzt werden.

A= Konikwinkel, R=Drahtoffset-Register, OF= Abweichender Offset.

Wenn diese Werte für einen bestimmten Layer sind, verwende das Kürzel 'L>'.
Die OffsetRegister 0 und 1 sind reserviert, also bitte keine Werte zuweisen.

Programmebenen sind mit den Texteinträgen PE= HE= OE= zu bestimmen.
ISO-Radien werden erkannt, wenn der Radius auf einem Layer 'EDM_ISO*' liegt.

Ein Konturbezeichner kann mittels '*Name' vergeben werden.

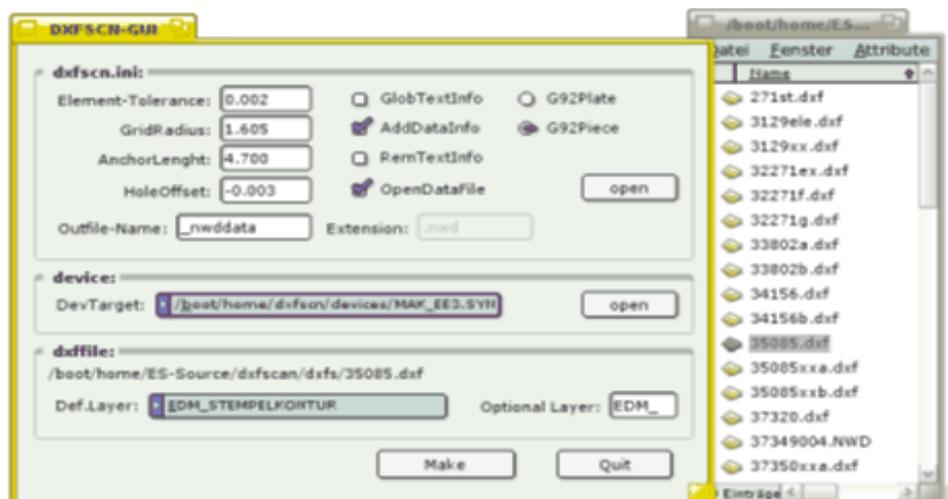
Die Qualität der Kontur kann mit folgendem Texteintrag bestimmt werden:

Q1_CU_020 : Q1 = Anzahl der Schnitte.

CU_020 : bestimmt das zu schneidende Material und die Dicke (20mm).

Globale Directiven (siehe /samples) sind auch möglich und brauchen dann nur einmal vergeben werden.

Mit der '#DIRECTIVE G92_PLATE' oder '#DIRECTIVE G92_PIECES' wird die Voreinstellung des G92Modus der INI-Datei überschrieben.



(Zeta-GUI)

Verzeichnisstruktur:

```
dxfcscn_Be.App           // unter BeOS/Zeta (GUI-Version)
dxfcscn.exe              // unter WIN/DOS (Eingabe-Version, bzw. draggen einer DXF-Datei)
dxfcscn.ini
dxfcscn.pdf              // dieses ReadMe
/devices/MAK_EE3.SYN     // eine Maschinensyntax-Datei
/devices/MAK_EE3.TCH     // dazugehörige Technologie-Tabelle
/samples/sample01.dxf
/samples/sample02.dxf
```

Beispiel einer Ini-Datei:

```
; ---- Remarkzeile
G92Modus: 1 // Datenmodus 0=Platte 1=Teile
NextElemTol: 0.002 // Erlaubte Differenz zwischen zwei Elementen
GridRadius: 1.55 // Radius der Startposition-Markierung
AnchorLength: 4.55 // max.Länge von Startposition zum Konturelement
HoleOffset: 0.003 // globaler Bohrungsoffset
DevTarget: 'MAK_EE3.SYN' // Maschinen-Syntax
;DevTarget: 'MAK_E64.SYN' // Maschinen-Syntax
DataName: '_nwddata' // Name der Ausgabe-Datei
LayerName: 'DXFCSCN_MAIN' // da soll die Kontur drauf sein
LayerOptN: 'EDM_' // optionale Layer, deren Name so beginnt
GlobTextInfo: 0 // Directiven und Texte ausserhalb der Konturen am Anfang der NWD (1=default)
AddDataInfo: 0 // Infos mit ins DataFile 1= Einbinden (0=Default)
RemTextInfo: 0 // DataFile ohne Text-Infos 1= Unterdrücken (0=Default)
```

Beispiel einer Maschinensyntax-Datei:

```
$Device: "Makino EE3"
$TechFile: "MAK_EE3.TCH"
$RemarkOn: "("
$RemarkOff: ")"
$SubJump: "M98P"
$SubReturn: "M99"
$WireCut: "M07"
$OptStop: "M01"
$HoldPoint: "/2M01;|</1M07" // |< wird zum Zeilenumbruch
$PrgEnd: "M02"
$Angel: "T"
$VReg: "#"
$OffsetR: "D#"
$OffsetC: "D"
$SingleIsoRad: "G24L"
$PrgPlane: "G10L80P0R"
$HlpPlane: "G10L80P1R"
$TopPlane: "G10L80P1R"
$ProEpilog: "%"
$EOL: ";,"
$Extension: ".nwd"
$WireFeed: "M06"
$GenOn: "M17"
$GenOff: "M18"
$TechLine "R1=O T HV" // Register Offset TechName(EPack) Verzögerung
$NullOffset: " D0"
; ---
```

Beispiel einer Technologie-Datei:

```
; #####
Q1_CU_010_1*E3102*0.148*10*--*
Q2_CU_010_1*E3102*0.190*10*--*
Q2_CU_010_2*E2102*0.115*--*--*
Q1_CU_020_1*E3202*0.151*10*--*
Q2_CU_020_1*E3202*0.190*10*--*
Q2_CU_020_2*E2202*0.115*--*--*
; #####
Q1_ST_005_1*E1052*0.126*10*--*
Q1_ST_010_1*E1102*0.132*10*--*
Q1_ST_020_1*E1202*0.153*10*--*
Q2_ST_020_1*E1200*0.163*10*--*
Q2_ST_020_2*E2202*0.108*--*--*
Q1_ST_030_1*E1302*0.135*10*--*
Q3_ST_030_1*E2301*0.192*10*--*
Q3_ST_030_2*E2302*0.119*--*--*
```

Haftungsausschluß:

Sie verwenden dieses Programm auf eigenes Risiko. Durch die Verwendung von DXFSCN erklären Sie zugleich Ihr Einverständnis dazu, daß der Autor in keinster Weise für Schäden oder Fehler verantwortlich gemacht werden kann, die durch DXFSCN möglicherweise verursacht werden. Sollte das Programm Datenverluste verursachen, ist der Autor hierfür nicht haftbar.

Hinweis:

Dieses Programm darf ohne meine Zustimmung nicht auf Datenträgern verbreitet oder auf WEB-Space zugänglich gemacht werden.

License:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Note:

This program may not be spread without my agreement on data media or made accessible on Web space.

Copyright © 2007-08 Elmstreet Soft / All Rights Reserved.

Elmstreet Soft
Hahnenberg 10
32469 Petershagen USt.ID: DE126004323

Tel.: 05705-9800 Fax: 05705-9801
mail: dxfsn@wilcek.net http://www.wilcek.net/es

Eastereggs:

DataName:	'*infile*'	// übernimmt Pfad und Name des DXF-Files
Layername:	'EDM_GOMOVE'	// Erzeugt einen G0-Strecken-Befehle
Texteinträge	'!NoFeed' '!NoStop'	// unterdrückt Fädeln M06 bzw. Stopppunkt M01
Texteintrag	'!NoCut'	// unterdrückt das abschneiden an Konturende

